

| Departemen Pendidikan NSW

Matematika melatih otak

Jelajahi perpaduan permainan seru,
sumber-sumber bermanfaat, dan
aktivitas kreatif yang bisa dilakukan
bersama anak Anda.



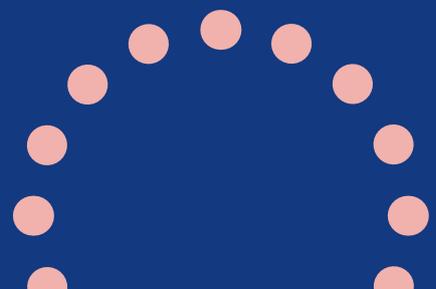
Tentang sumber ini

Matematika ada di mana-mana! Jelajahi perpaduan permainan seru, sumber-sumber bermanfaat, dan aktivitas kreatif yang bisa dilakukan bersama anak Anda.



Pindai di sini

untuk membuka permainan dan aktivitas matematika online bagi anak-anak segala usia



Waktu yang dibutuhkan:
15 Menit

Usia:
7-8, 9-10

Hal-hal yang Anda butuhkan:
Pena dan kertas

Bagaimana mengelola waktu Anda

Sekolah menengah adalah saatnya untuk memikul tanggung jawab baru - manajemen waktu termasuk di dalamnya. Bantulah anak Anda untuk mengatur waktu mereka – Anda bisa membantu mereka mempelajari cara untuk memastikan bahwa mereka dapat belajar dan bermain.

Tantangan

Perhatikan aktivitas anak remaja Anda di sepanjang siang dan malam, termasuk pekerjaan rumah atau tugas yang mungkin perlu mereka kerjakan. Bantu mereka merencanakan waktu agar dapat menyelesaikan semua tugas mereka sekaligus masih memiliki waktu untuk bersantai, bermain, bertemu teman, dan berkumpul dengan keluarga.

Karier

Manajemen waktu adalah keterampilan yang penting di lingkungan mana pun. Orang-orang dengan manajemen waktu yang baik akan lebih efektif dalam mengerjakan tugas harian mereka. Manajemen, konstruksi, transportasi dan logistik serta pertanian adalah karier yang membutuhkan kecakapan mengatur waktu, beradaptasi terhadap perubahan, dan memecahkan masalah.

Percakapan

Selagi mereka memetakan waktu mereka, Anda bisa menanyakan hal-hal berikut ini:

- “Kamu paling efektif bekerja dalam waktu singkat atau lama? Apakah kamu akan bekerja lebih efektif jika pekerjaan rumahmu dibagi-bagi menjadi beberapa tugas singkat atau kegiatan seru lainnya? Jika demikian, bisakah kamu menyusun jadwal seperti itu?”
- “Apakah kamu sudah mengalokasikan cukup waktu untuk bermain, bersantai, dan menghabiskan waktu bersama orang lain?”
- “Bagaimana kamu tahu apakah jadwalmu berguna untuk membantumu?”
- “Bagaimana kami bisa memperbaiki jadwalmu agar berfungsi lebih efektif?”



Waktu yang dibutuhkan:
5 sampai 15 menit

Usia:
3-4, 5-6

Hal-hal yang Anda butuhkan:
Pensil, Kertas, Dadu/Spinner 0-9

Tiga sepuluh dalam satu baris

Tiga sepuluh dalam satu baris adalah permainan seru yang sangat mirip dengan silang-bulat-silang. Pengaturannya pun mirip silang-bulat-silang dengan grid serupa.

Cara bermain

Tujuan permainan ini adalah menulis 2 angka atau lebih di setiap kotak hingga jumlahnya 10. Anda mencoba mendapatkan 3 sepuluh dalam satu baris, baik secara horizontal, vertikal, atau diagonal. Pemain pertama yang mendapatkan 3 sepuluh dalam satu baris adalah pemenangnya!

Langkah 1

Gambarlah grid 3 kali 3 seperti papan permainan silang-bulat-silang



Langkah 2

Pemain pertama melempar dadu dan menulis angka di kotak pilihannya. Misalnya, ia mungkin mendapatkan angka 4.

Langkah 3

Pemain berikutnya melempar dadu. Jika mendapatkan angka 6, ia boleh menulis angka 6 di kotak yang sama dengan angka 4 untuk menunjukkan digabungkannya 6 dan 4 untuk menghasilkan angka 10.

Langkah 4

Setelah kota mencapai jumlah 10, pemain mana pun dapat memakai kotak itu untuk mencoba membuat tiga sepuluh dalam satu baris.

Para pemain terus bergiliran melempar dadu sampai ada yang berhasil membuat tiga sepuluh dalam satu baris, baik secara horizontal, vertikal, ataupun diagonal.



Tips praktis!

Jika tidak memiliki dadu bersisi 9, Anda bisa menggunakan spinner. Bagilah selembar kertas menjadi 9 segitiga yang sama besar. Kemudian, letakkan pensil pada lubang di tengahnya dan gunakan penjepit kertas sebagai spinner.

Waktu yang dibutuhkan:
10 menit

Usia:
1 sampai 8

Hal-hal yang Anda butuhkan:
2+ pemain, 2 dadu, Pena dan kertas

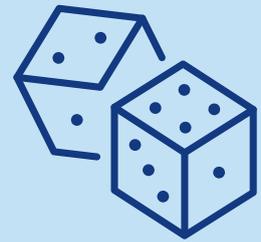
Pig (permainan dadu)

Permainan dadu yang seru ini adalah cara hebat untuk mendalami probabilitas dan meningkatkan kepercayaan diri anak Anda dalam penambahan. Hati-hati! Permainan ini bisa menimbulkan pertarungan sengit dalam keluarga Anda.

Cara bermain

Langkah 1

Tetapkan angka target, misalnya 100. Tujuan permainan ini adalah untuk mencapai angka tersebut. Anda bisa memilih angka yang lebih besar sehingga pemain bisa bermain dalam lebih banyak putaran.



Langkah 2

Pemain bergiliran melempar dua dadu sebanyak yang mereka inginkan dalam setiap putaran. Pemain menambahkan jumlah yang dihasilkan dadu, dan mempertahankan jumlah yang dicapai sampai dia memutuskan untuk berhenti. Ketika seorang pemain memutuskan untuk berhenti, ia akan mencatat skor sesuai total angka yang telah dikumpulkannya.

Tetapi hati-hati - jika mendapatkan angka 1, giliran Anda berakhir dan Anda mendapatkan nol untuk putaran itu.

Jika mendapatkan angka 1 di kedua dadu (ini disebut 'mata ular'), giliran Anda berakhir dan seluruh skor yang Anda catat akan kembali ke nol!

Langkah 3

Pemain bergiliran melempar dadu setelah setiap putaran, dan mencatat berapa banyak angka yang dikumpulkan, dengan tujuan untuk menjadi orang pertama yang mencapai angka target yang telah dipilih.

Percakapan

Permainan ini mengandalkan keberuntungan. Selagi bermain, bicaralah dengan anak Anda tentang:

- “Apakah menurutmu aku pasti akan mendapatkan mata ular dan kehilangan semua yang telah kukumpulkan?”
- “Aku sangat berharap kamu mendapatkan angka 1. Apakah menurutmu itu mungkin?”
- “Apa saja strategi yang kamu gunakan untuk membantumu mempertahankan nilai total tertinggi?”
- “Kamu membutuhkan 14 poin lagi untuk mendapatkan 100! Bisakah kamu memenangkan giliran selanjutnya? Angka berapa yang perlu kamu dapatkan? Menurutmu, apakah besar kemungkinanmu untuk mendapatkan angka-angka itu?”
- “Jika kita memainkan permainan ini lagi besok, apa yang akan kamu lakukan dengan cara berbeda?”

Waktu yang dibutuhkan:
30 menit

Usia:
7-8, 9-10

Hal-hal yang Anda butuhkan:
2 orang, kalkulator,
pena dan kertas

Sulap membaca pikiran

Ada banyak trik seru yang bisa Anda dan anak Anda lakukan untuk memukau keluarga dan teman Anda. Cobalah permainan ini dengan anak Anda.



Cara melakukan trik

Langkah 1

Minta anak Anda untuk memikirkan sebuah angka, angka mana pun.

Langkah 5

Singkirkan angka aslinya.

Langkah 2

Kemudian, minta mereka untuk menggandakannya.

Langkah 6

Sekarang beri tahu mereka bahwa Anda akan membaca pikiran mereka dengan kekuatan sihir Anda yang luar biasa. Katakan bahwa Anda tahu angka yang sedang mereka pikirkan adalah... 5!

Langkah 3

Kini tambahkan dengan angka 10.

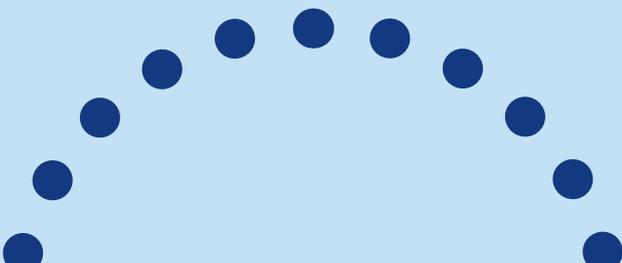
Langkah 4

Bagi dua.



Percakapan

Banyak trik sulap yang sarat dengan matematika. Setelah membuat anak Anda kagum dengan trik ini, jelajahi sulap angka lebih jauh dengan melatih anak Anda untuk melakukan trik ini dengan beberapa angka yang berbeda.



Waktu yang dibutuhkan:
10 menit

Usia:
3-4, 5-6

Hal-hal yang Anda butuhkan:
1 x set kartu remi (Ace-10)

Go Fish

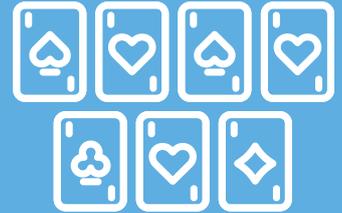
Go Fish adalah permainan kartu seru yang membantu menghitung dan memahami hubungan antarangka

Cara bermain

Langkah 1

Kocok kartunya.

Setiap pemain mendapat 7 kartu. Sisa kartu ditumpuk di tengah meja. Ini disebut tumpukan untuk memancing.



Langkah 2

Begitu seorang pemain tidak bisa lagi membentuk pasangan kartu, ia akan meminta lawan untuk memberi kartu dengan angka yang mereka cari. Misalnya, ia mungkin meminta lawannya kartu dengan angka 9 jika angka di kartunya 8.

Langkah 3

Ketika para pemain membentuk pasangan kartu, mereka meletakkannya di atas meja di depan mereka.



Langkah 4

Begitu seorang pemain tidak bisa lagi membentuk pasangan kartu, ia akan meminta lawan untuk memberi kartu dengan angka yang mereka cari. Misalnya, ia mungkin meminta lawannya kartu dengan angka 9 jika angka di kartunya 8.

Permainan berlanjut sampai satu pemain tidak memiliki kartu lagi di tangannya. Ia adalah pemenangnya! Seorang pemain juga bisa menang jika ia mengumpulkan pasangan kartu paling banyak di akhir permainan.

Pemain bisa menyimpulkan kartu apa yang dimiliki pemain lain dengan mengamati kartu-kartu apa yang mereka minta. Misalnya, jika pemain lain meminta kartu dengan angka tiga, maka itu berarti mereka mungkin memiliki dua atau empat (satu angka sebelum atau sesudah tiga) atau lima atau ace (dua angka sebelum atau sesudah tiga).

Permainan berlanjut sampai satu pemain tidak lagi memiliki kartu di tangannya dan hanya memiliki kartu-kartu berpasangan di atas meja. Ia adalah pemenangnya. Seorang pemain juga bisa menang jika ia mengumpulkan pasangan kartu paling banyak di akhir permainan.

Permainan ini membantu mengembangkan pemahaman tentang hubungan matematika sekaligus penghitungan maju dan mundur.

Waktu yang dibutuhkan:
30 menit

Usia:
5 sampai 10

Hal-hal yang Anda butuhkan:
Kubus Rubik

Kubus Rubik

Menyelesaikan kubus Rubik untuk pertama kalinya tidaklah mudah, tetapi sebenarnya ada rumus aljabar untuk membantu anak Anda menyelesaikan teka-teki ini. Setelah mereka mencoba memecahkannya, gunakan panduan solusi Rubik yang bisa diunduh di sini: www.rubiks.com/en-us/solve-it.

Tantangan

Bagian 1

Dorong anak Anda untuk menyelesaikan kubus Rubik tanpa bantuan atau pemahaman apa pun tentang strategi di balik pemecahannya. Bagaimana hasilnya?



Bagian 2

Setelah mereka mencoba memecahkannya, gunakan panduan solusi Rubiks.com yang dapat diunduh untuk menjelajahi ide-ide aljabar untuk membantu Anda memecahkan teka-teki itu bersama anak Anda.

Aktivitas ini akan membantu anak Anda melihat betapa terhubungnya matematika dengan teka-teki dan pemecahan masalah. Dalam hal ini, memecahkan teka-teki bukanlah soal keberuntungan dan kebetulan - ini matematika!



Percakapan

Selama melangsungkan bagian 1 aktivitas ini, tanyakan kepada anak Anda apa strategi mereka untuk menyelesaikan kubus Rubik. Apakah mereka punya strategi tertentu? Apakah mereka mencoba menyelesaikan sisi berwarna satu per satu atau beberapa sisi sekaligus? Apakah mereka memerhatikan adanya pola? Yang terpenting adalah jangan merasa khawatir jika mereka tidak bisa menyelesaikannya, tetapi buatlah anak Anda memikirkan logika yang mereka gunakan untuk menyelesaikan masalah mereka.

Selama melangsungkan bagian 2 aktivitas ini, setelah membaca panduan solusi dan menyelesaikan kubus Rubik, tanyakan kepada anak Anda:

- “Apakah kamu terkejut dengan teknik yang telah kamu pelajari untuk menyelesaikan kubus?”
- “Menurutmu, mengapa pendekatan itu berhasil?”
- “Seberapa sulit menyelesaikan kubus Rubik jika kamu tidak memiliki strategi?”
- “Menurutmu, apakah kamu bisa menggunakan teknik yang sama untuk menyelesaikan kubus Rubik lain, seperti kubus 3 x 3, kubus 2 x 2, atau kubus 4 x 4?”

Karier

Menyelesaikan kubus Rubik membutuhkan ketekunan dan kesabaran, sebagaimana masalah apa pun yang perlu dipecahkan. Jika anak Anda bisa memperoleh kedua kualitas itu, mereka akan mendapatkan bekal yang baik dalam karier apa pun yang mereka hadapi, terutama dalam bidang mekanika, pemrograman, pengodean, manajemen, bahkan kebijakan serta politik.

Lima permainan untuk bersenang-senang dengan matematika di Kindy



Permainan adalah cara yang seru untuk membuat anak Anda berpikir, berkomunikasi, dan bernalar seperti ahli matematika. Berikut lima permainan yang bisa Anda mainkan bersama.

Ular Tangga

Permainan papan klasik ini bisa membantu anak Anda membangun kepercayaan diri dalam menghitung pengumpulan, mempelajari cara kerja angka, dan mengembangkan keterampilan spasial.

Pemain bergiliran melempar dadu untuk menentukan berapa banyak ruang yang mereka perlukan untuk bergerak. Mendarat di atas ular akan membuat Anda merosot di papan permainan, sedangkan mendarat di tangga akan membuat Anda lebih dekat ke kotak kemenangan.

Jika tidak memiliki salinan komersial permainan tersebut di rumah, Anda bisa membuatnya sendiri.

Go Fish

Permainan kartu ini bisa dimainkan dengan setumpuk kartu remi standar.

Go Fish membantu anak Anda mengeksplorasi cara kerja angka serta mengembangkan keterampilan mereka dalam menghitung pengumpulan dan pembentukan pola. Ada juga beberapa pemikiran strategis yang diperlukan agar mereka bisa mengecoh lawan! Anda bisa membuat permainan lebih seru dengan memodifikasi aturan untuk mengeksplorasi ide-ide matematika lainnya.



Tiny Polka Dot

Anda dan anak Anda bisa memainkan berbagai permainan dengan rangkaian kartu warna-warni yang serbaguna ini, yang ditujukan bagi anak-anak berusia 3 hingga 8 tahun. Memainkan Tiny Polka Dot bisa membantu membentuk pemahaman anak Anda tentang cara kerja angka, membantu mereka menghitung pengumpulan, dan mengembangkan keterampilan penalaran serta komunikasi.

Connect 4

Permainan ini mirip dengan Tic-Tac-Toe atau Silang-Bulat-Silang dan akan membantu anak Anda melatih keterampilan mereka dalam menghitung pengumpulan, pemikiran strategis, dan posisi.

Dalam Connect 4, dua pemain bersaing untuk menjadi yang pertama membuat garis empat cakram berwarna - baik secara vertikal, horizontal, maupun diagonal. Jika tidak memiliki akses ke permainan ini, Anda dan anak Anda masih bisa memainkan versinya di atas kertas.

UNO

UNO adalah permainan kartu yang mengembangkan pengetahuan anak Anda tentang menghitung pengumpulan, cara kerja angka, dan pemikiran strategis. Permainan ini dimainkan dengan setumpuk kartu berwarna yang memiliki angka satu hingga sepuluh, dengan kartu-kartu aksi khusus tambahan.

Tujuan permainan ini adalah menghabiskan kartu terlebih dahulu, berteriak UNO sebelum orang lain saat satu kartu tersisa di tangan Anda. Hadir dalam format klasik, junior, dan khusus, UNO adalah permainan yang bisa dinikmati seluruh keluarga!

Lima permainan untuk bersenang-senang dengan matematika di Usia 1-2 tahun

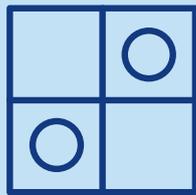


Kelima permainan ini adalah cara hebat untuk bersenang-senang dan membantu anak Anda mengembangkan kemampuan berpikir matematisnya.

Blokus

Permainan strategi pemenang penghargaan ini adalah cara yang menyenangkan bagi anak Anda untuk meningkatkan keterampilan penalaran spasial dan penjelajahan area serta posisi.

Bagaimana cara memenangkannya? Di akhir permainan, mereka harus menjadi pemain yang memiliki bidak terbanyak di atas papan. Para pemain bergiliran menempatkan petak berwarna di papan. Petak harus memiliki sudut yang menyentuh sudut petak lain yang berwarna sama, tetapi tepinya tidak boleh bersentuhan. Semoga Anda beruntung menuju posisi kemenangan!



Dam

Permainan papan untuk dua pemain ini begitu klasik dan membantu meningkatkan keterampilan pemecahan masalah dan penalaran spasial anak Anda. Saat mereka bergerak melintasi papan, pemain harus membuat keputusan cermat untuk membantu mereka mengecoh lawan!

Dengan memindahkan bidak permainan secara diagonal dan selalu maju di papan, target anak Anda adalah menyingkirkan semua bidak pemain lain dari papan atau menyudutkan bidak lawan agar tidak bisa bergerak. Bidak pemain lain disingkirkan dengan cara "melompati" mereka. Untuk memenangkan permainan ini, pemain harus mampu berpikir dan merencanakan beberapa langkah ke depan!

SET

SET merupakan permainan kartu yang menggunakan dek yang didesain khusus dengan 81 kartu unik. Permainan standar melibatkan aktivitas untuk meletakkan tidak lebih dari 12 kartu di atas meja, lalu pemain mencoba menemukan beberapa set kartu dengan ciri-ciri tertentu.

Permainan ini merupakan cara hebat untuk mengembangkan keterampilan dalam pembentukan pola dan probabilitas, dengan kemungkinan menemukan set yang semakin membesar seiring dengan lajunya permainan.

Mancala

Permainan kuno ini adalah cara hebat untuk membantu anak Anda mengasah keterampilan pemecahan masalah dan penalaran saat menghitung pengumpulan dan mencoba mengecoh Anda!

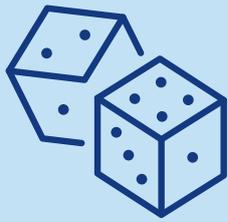
Meskipun ada banyak variasi, permainan ini biasanya melibatkan dua pemain dan berakhir ketika seorang pemain berhasil memakan semua bidak lawan.



Jenga

Permainan Jenga akan melibatkan Anda dan anak Anda untuk secara hati-hati memindahkan balok dari menara, lalu menempatkannya dengan hati-hati di atasnya. Orang yang meruntuhkan menara kalah dan permainan berakhir.

Jenga bukan hanya menyenangkan, melainkan juga mendukung ide-ide tentang objek 3D, massa, ekuivalensi, serta konsep teknik dasar seperti keseimbangan, beban, dan posisi.



Lima permainan untuk bersenang-senang dengan matematika bagi Usia 3-4 tahun



Permainan adalah cara yang seru untuk membuat anak Anda berpikir, berkomunikasi, dan bernalar seperti ahli matematika. Berikut lima permainan yang bisa Anda mainkan bersama.

Yahtzee

Yahtzee adalah cara hebat bagi anak Anda untuk meningkatkan keterampilan mereka dalam menghitung pengumpulan, memahami cara kerja angka, dan menggunakan rumus. Dengan menggabungkan keterampilan dan keberuntungan, ada juga kemungkinan untuk membahas tentang probabilitas!

Tujuan permainan ini adalah untuk mendapatkan skor tertinggi. Pemain bergiliran melempar dadu dan memenuhi kriteria spesifik untuk meningkatkan skor mereka. Semoga berhasil mendapatkan Yahtzee!

Finska

Permainan ini membawa matematika ke luar ruangan. Pemain bergiliran melempar balok kayu - Finska - ke satu set gada kecil yang dinomori. Mirip dengan bowling, tujuan permainan ini adalah untuk mencetak tepat 50 poin.

Bermain Finska melibatkan aktivitas dengan rumus, menghitung pengumpulan, dan menggunakan pengetahuan kita mengenai cara kerja angka. Permainan ini juga membutuhkan penalaran matematis, pemecahan masalah, dan kesadaran spasial untuk dapat memukul target.

Anda bisa menggunakan permainan ini untuk menjelajahi kecepatan dan risiko karena semuanya juga didukung oleh matematika!

Catur

Sebagai permainan klasik, catur kaya dengan peluang untuk memperdalam keterampilan dan pemahaman matematika. Pemain bergiliran menggerakkan satu per satu bidak caturnya sampai salah satu pemain berhasil menangkap raja lawan.

Permainan ini bermanfaat untuk mengembangkan penalaran matematis dan pemecahan masalah yang memerlukan ketekunan, sebab catur mendukung pemahaman anak Anda tentang konsep-konsep seperti posisi, sudut, dan probabilitas.



Game Of Life

Apakah anak Anda berharap mereka sudah dewasa? Inilah kesempatan untuk memberikan uji coba kedewasaan - dan beberapa soal matematika - kepada mereka.

Permainan papan ini membantu pemahaman kita tentang menggunakan uang dengan mengeksplorasi ide-ide seperti: mendapatkan upah; membayar pajak dan memeriksa utang. Permainan ini juga membantu memahami rumus dan cara kerja angka.

Sequence

Sequence adalah permainan strategi! Seraya membantu anak Anda memperkaya pemahaman mereka tentang posisi dan probabilitas, tujuan permainan ini adalah menjadi orang pertama yang mengumpulkan 2 koleksi lima token berturut-turut. Selain mengeksplorasi posisi dan probabilitas, permainan ini juga kaya akan penalaran matematis.





Lima sumber untuk membangun pola pikir matematika positif di Usia 9-10 tahun



Memiliki pola pikir positif dapat membantu meningkatkan hasil dan pemahaman dalam semua aspek pembelajaran anak Anda. Sarat dengan pelajaran mendalam, inspirasi, dan kisah nyata tentang ketahanan, pemecahan masalah, serta perspektif, sumber-sumber ini dapat terus mendukung pola pikir positif terhadap pembelajaran dan matematika.

Keteguhan Hati: Kekuatan Minat Dan Ketekunan

Dikembangkan oleh TED Talks
Pembicara: Angela Lee Duckworth

Setelah meninggalkan karier gemilang di bidang konsultasi, Angela Lee Duckworth memutuskan untuk mengajar matematika anak Usia 7 tahun. Ia segera menyadari bahwa IQ bukanlah satu-satunya hal yang penting dalam mendukung kesuksesan murid dalam pelajaran matematika. Dalam TED talk ini, Angela menjelaskan teorinya tentang "keteguhan hati" yang bisa membantu Anda berbicara dengan anak Anda tentang pentingnya ketekunan dan keuletan selama proses pembelajaran.

Matematika adalah Indra yang Tanpa Sadar Anda Miliki

Dikembangkan oleh TED Talks
Pembicara: Eddie Woo

Dalam presentasinya yang menarik dan berwawasan untuk TEDxSydney, guru matematika Eddie Woo mengeksplorasi realitas matematika yang terjalin ke dalam jalinan alam semesta – dari petir, delta sungai, hingga pembuluh darah. Eddie membuat pernyataan berani bahwa kita semua dilahirkan untuk menjadi ahli matematika - biarkan kegembiraan dan hasratnya untuk belajar menginspirasi Anda dan anak Anda dalam memandang matematika sebagai cara yang benar-benar baru untuk melihat dunia.

Richard Turere: Penemuanku yang Membantu untuk Berdamai dengan Kawan Singa

Dikembangkan oleh TED Talks
Pembicara: Richard Turere

Di komunitas tempat Richard Turere tinggal bersama keluarganya, ternak sangat penting dalam kehidupan mereka, tetapi serangan singa bisa membahayakan seluruh kawan dan masa depan keluarga. Dalam TED talk ini, Anda akan mempelajari bagaimana Richard menggunakan matematika untuk menciptakan dan merancang solusi bertenaga surya untuk menakuti-nakuti singa dengan cara aman dan terus melindungi keluarga serta mata pencaharian mereka. Nikmati kisah tentang bagaimana matematika membantu Richard dan komunitasnya, dan jelaskan kepada anak Anda mengenai kekuatan pemecahan masalah dan keteguhan hati.

The Joy Of X: A Guided Tour Of Mathematics, From One To Infinity

Ditulis oleh Steven Strogatz

Penasaran ingin tahu mengapa ahli matematika menyukai matematika? Dalam setiap bab di buku ini, Strogatz menjelaskan mengapa matematika begitu bermanfaat, menginspirasi, dan menyenangkan, dengan cara yang gamblang dan jenaka. Buku ini bisa membantu anak Anda melihat keterkaitan antara matematika dan sastra, filsafat, hukum, kedokteran, seni, bisnis, bahkan budaya populer dan peristiwa terkini. Nah, inilah beberapa ide yang perlu diketahui!

Karier di Bidang Matematika

Dikembangkan oleh Australian Mathematical Sciences Institute

Kami tahu bahwa memiliki pola pikir positif bisa membantu meningkatkan hasil – biarkan sumber ini menginspirasi anak Anda dalam mencapai tujuan matematika jangka panjang. Temukan matematika dalam pemetaan gen hingga pemeliharaan kebun binatang, berdansa, keperawatan, dan konstruksi... baik saat Anda melindungi hutan, memadamkan kebakaran, atau bercita-cita menciptakan robot. Situs web AMSI memiliki lebih dari 25 klip yang mengetengahkan matematika dan keterampilan STEM dalam berbagai jalur karier.





Kami mengakui tanah air semua kaum Aborigin dan menghormati Negara ini.

Katakan halo

 @NSWDepartmentofEducation
 @NSWEducation
 @NSWEducation
education.nsw.gov.au

© 2021 Departemen Pendidikan NSW
GPO Box 33, Sydney NSW 2001,
Australia
T 1300 679 332

