

| กรมการศึกษารัฐนิวเซาท์เวลส์

คณิตศาสตร์ ช่วยฝึกสมอง

สำรวจเกมสนุก ๆ แหล่งข้อมูลที่มีประโยชน์
และกิจกรรมสร้างสรรค์ที่คุณสามารถทำร่วมกับบุตร
หลานของคุณ



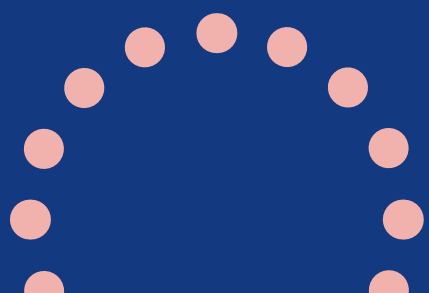
เกี่ยวกับทรัพยากรนี้

คณิตศาสตร์มีอยู่ทุกที่! สำรวจเกมสนุก ๆ แหล่งข้อมูลที่มีประโยชน์ และกิจกรรมสร้างสรรค์ที่คุณสามารถทำร่วมกับบุตรหลานของคุณ



สแกนที่นี่

เพื่อค้นพบเกมและกิจกรรม
คณิตศาสตร์ออนไลน์สำหรับเด็กทุก
วัย



เวลาที่ใช้:
15 นาที

อายุ:
7-8, 9-10

สิ่งที่คุณต้องมี:
ปากกาและกระดาษ

วิธีจัดการเวลาของคุณ

โรงเรียนมัธยมศึกษาเป็นช่วงเวลาแห่งความรับผิดชอบใหม่และรวมถึงการบริหารเวลาด้วย ร่วมมือกับบุตรหลานของคุณเพื่อช่วยจัดการเวลาของพวกเขา คุณสามารถช่วยให้พวกเขาเรียนรู้วิธีทำให้แน่ใจว่าจะสามารถเรียนไปด้วยและเล่นไปด้วยได้

ความท้าทาย

สังเกตกิจกรรมของบุตรหลานตลอดทั้งวันและตอนเย็น รวมถึงการบ้านหรืองานที่ได้รับมอบหมายที่พวกเขาอาจต้องทำ ช่วยพวกเขาวางแผนเวลาเพื่อให้สามารถทำกิจกรรมทั้งหมดให้ลุล่วง ตลอดจนหาเวลาให้พวกเขาได้พักผ่อน เล่น คอยกับเพื่อน ๆ และออกไปเที่ยวกับครอบครัว

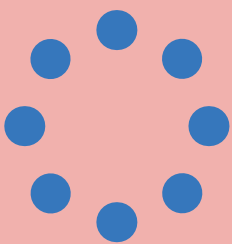
อาชีพ

การบริหารเวลาเป็นทักษะที่จำเป็นในทุกสภาพแวดล้อม ผู้คนที่สามารถจัดการเวลาได้ดีจะมีประสิทธิภาพมากกว่าในการบรรลุภารกิจประจำวัน การจัดการ การก่อสร้าง การขนส่งและโลจิสติกส์ และการทำฟาร์มล้วนเป็นอาชีพที่ต้องการความสามารถพิเศษในการจัดเวลา การปรับตัวให้เข้ากับการเปลี่ยนแปลง และการแก้ปัญหา

บทสนทนา

ในขณะที่พวกเขากำลังวางแผนเวลาของพวกเขา คุณสามารถถามพวกเขาดังต่อไปนี้:

- “ลูกทำงานได้ดีที่สุดในช่วงเวลาสั้น ๆ หรือเป็นเวลานาน ๆ? ลูกจะทำงานได้ดีขึ้นหรือไม่หากแบ่งการบ้านเป็นงานสั้น ๆ และแทรกเรื่องสนุก ถ้าเป็นเช่นนั้น ลูกจะออกแบบตารางงานให้เป็นแบบนี้ได้ไหม?”
- “ลูกได้จัดสรรเวลาเพื่อการเรียน พักผ่อน และใช้เวลาร่วมกับผู้คนมากพอหรือยัง?”
- “ลูกจะรู้ได้อย่างไรว่าตารางเวลาของลูกนั้นได้ผลดี?”
- “เราจะปรับแต่งตารางเวลาของลูกให้ได้ผลดีขึ้นได้อย่างไร?”



เวลาที่ใช้:
5 ถึง 15 นาที

อายุ:
3-4, 5-6

สิ่งที่คุณต้องมี:
ดินสอ, กระดาษ, ลูกเต๋า/หน้าปัดหมุนที่มีเลข 0-9

แถวละสิบ สามแถว

เกม “แถวละสิบ สามแถว” เป็นเกมที่สนุกซึ่งเหมือนกับเกมโอเอกซ์ แม้กระทั่งการจัดวางก็เหมือนกันและมีเส้นตารางที่คล้ายกัน

วิธีการเล่น

เป้าหมายของเกมคือการเขียนตัวเลข 2 ตัวขึ้นไปในแต่ละช่องที่รวมกันได้เป็น 10
คุณกำลังพยายามจะทำแถวละสิบ จำนวน 3 แถว ไม่ว่าจะป็นแนวนอน แนวตั้ง หรือแนวทแยง
ผู้เล่นคนแรกที่ได้แถวละสิบ 3 แถวติดต่อกันคือผู้ชนะ!

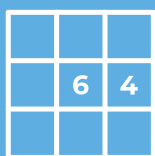
ขั้นที่ 1

วาดเส้นตาราง 3 คูณ 3 เหมือนกระดานโอเอกซ์



ขั้นที่ 2

ผู้เล่นคนแรกทอยลูกเต๋าและเขียนหมายเลขลงในช่องที่ตนเลือก
ตัวอย่างเช่น พวกเขาอาจทอยได้ 4



ขั้นที่ 3

ผู้เล่นคนต่อไปทอยลูกเต๋า ถ้าเขาทอยได้ 6 เขาสามารถเขียน 6
ในช่องเดียวกับ 4 เพื่อแสดงว่ากำลังบวก 6 และ 4 เพื่อให้เท่ากับ 10

ขั้นที่ 4

เมื่อแต่ละกล่องมีผลรวมเป็น 10 แล้ว ผู้เล่นต้องพยายามนำกล่องเหล่านั้นมาเรียงต่อกัน 3 ใบภายใน
แถวเดียวกันให้ได้

ผู้เล่นต้องผลัดกันทอยลูกเต๋าท่อเนื่อง จนกว่าจะมีผู้ที่สามารถเรียงกล่องทั้ง 3 ใบให้อยู่ภายใน
แถวเดียวกันได้ ไม่ว่าจะป็นแนวนอน แนวตั้ง หรือแนวทแยงมุมก็ตาม



คำใบ้ที่มีประโยชน์!

หากคุณไม่มีลูกเต๋า 9 ด้าน คุณสามารถใช้หน้าปัดหมุนแทนได้ เพียงแค่แบ่งกระดาษออกเป็นสามเหลี่ยมเท่า ๆ
กันจำนวน 9 ช่อง จากนั้นเสียบดินสอผ่านรูตรงกลางแล้วใช้คลิปปหนีบกระดาษเป็นเข็มหมุน

เวลาที่ใช้:
10 นาที

อายุ:
1 ถึง 8

สิ่งที่คุณต้องมี:
ผู้เล่น 2 คนขึ้นไป, ลูกเต๋า 2 ลูก,
ปากกาและกระดาษ

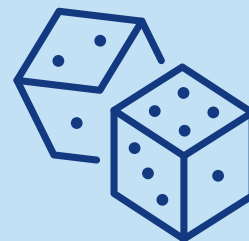
Pig (เกมลูกเต๋า)

เกมลูกเต๋าสแสนสนุกนี้เป็นวิธีที่ยอดเยียมในการศึกษาความน่าจะเป็น และเพิ่มความมั่นใจให้กับบุตรหลานของคุณในการบวก ระวังด้วยล่ะ! เกมนี้สามารถนำไปสู่การต่อสู้อันยิ่งใหญ่ในครอบครัว

วิธีการเล่น

ขั้นที่ 1

กำหนดเลขเป้าหมาย เช่น 100 เป้าหมายของเกมคือการไปให้ถึงหมายเลขนี้ คุณสามารถเลือกเลขที่มากขึ้นเพื่อให้ผู้เล่นสามารถเล่นได้หลายรอบ



ขั้นที่ 2

ผู้เล่นผลัดกันทอยลูกเต๋าสองลูกได้หลายครั้งตามที่พวกเขาต้องการในแต่ละรอบ ผู้เล่นบวกจำนวนเลขที่ทอยและบวกผลรวมต่อไปจนกว่าพวกเขาจะตัดสินใจหยุด เมื่อผู้เล่นตัดสินใจที่จะหยุด พวกเขาจะเก็บคะแนนรวมด้วยการจดบันทึกคะแนนลงไป

แต่ระวังด้วย! ถ้าคุณทอยได้ 1 ตาของคุณจะจบลงและคุณจะได้คะแนนเท่ากับศูนย์ในรอบนั้น

หากคุณทอยได้ 1 สองลูก (เรียกว่า 'ลูกตางู') ตาของคุณจะจบลงและคะแนนทั้งหมดของคุณจะกลับไปเป็นศูนย์!

ขั้นที่ 3

ผู้เล่นผลัดกันทอยหลังจากแต่ละรอบ และจำไว้ว่าพวกเขาทำคะแนนได้มากแค่ไหนแล้ว โดยมีเป้าหมายที่จะเป็นคนแรกที่บวกเลขได้ตามที่เลือก

บทสนทนา

เกมนี้อาศัยโชค ในขณะที่คุณกำลังเล่นอยู่ ให้พูดคุยกับบุตรหลานของคุณเกี่ยวกับ:

- “ลูกคิดว่าเป็นเรื่องแน่แค่ไหนที่พ่อ/แม่จะทอยได้ลูกตางู และคะแนนหายไปหมด?”
- “หวังจริง ๆ ว่าลูกจะทอยได้ 1 ลูกคิดว่ามันจะเป็นไปได้ไหม?”
- “มีกลยุทธ์ใดบ้างที่ลูกใช้เพื่อช่วยให้ตัวเองจำผลรวมได้?”
- “ลูกต้องการอีก 14 แต้มเพื่อไปให้ถึง 100! ลูกจะชนะในรอบถัดไปได้หรือไม่? ต้องทอยได้เท่าไรถึงจะสำเร็จ? ลูกคิดว่ามีแนวโน้มแค่ไหนว่าจะได้ตัวเลขเหล่านั้น?”
- “ถ้าเราจะเล่นเกมนี้อีกในวันพรุ่งนี้ ลูกจะเปลี่ยนตรงไหน?”

เวลาที่ใช้:
30 นาที

อายุ:
7-8, 9-10

สิ่งที่คุณต้องมี:
2 คน เครื่องคิดเลข ปากกาและกระดาษ

กลการอ่านใจ

มีกลเม็ดสนุก ๆ มากมายที่คุณและบุตรหลานของคุณสามารถทำให้ครอบครัวและเพื่อนของคุณประหลาดใจได้ ลองเล่นกับบุตรหลานของคุณ

เคล็ดลับวิธีการเล่น



ขั้นที่ 1

ขอให้ลูกของคุณคิดตัวเลขใดก็ได้

ขั้นที่ 5

หักเลขเดิมออก

ขั้นที่ 2

จากนั้นขอให้คุณเลขเป็นสองเท่า

ขั้นที่ 6

ตอนนี้บอกบุตรหลานว่าคุณจะอ่านใจของพวกเขาโดยใช้พลังวิเศษอันน่าทึ่งทั้งหมดของคุณ บอกพวกเขาว่าคุณรู้ว่าจำนวนที่พวกเขา กำลังคิดคือ... 5!

ขั้นที่ 3

บวกไปอีก 10

ขั้นที่ 4

หารครึ่งหนึ่ง

บทสนทนา

มายากลมากมายนั้นมีพื้นฐานทางคณิตศาสตร์ หลังจากทำให้บุตรหลานของคุณประหลาดใจไปกับกลนี้แล้ว ให้สำรวจความมหัศจรรย์ของตัวเลขด้วยกันให้มากขึ้น โดยร่วมมือกับบุตรหลานของคุณ เพื่อเล่นกลนี้กับตัวเลขอื่น ๆ สองสามตัว



เวลาที่ใช้:
10 นาที

อายุ:
3-4, 5-6

สิ่งที่คุณต้องมี:
1 x ไพ่หนึ่งสำรับ (เอซถึง 10)

Go Fish

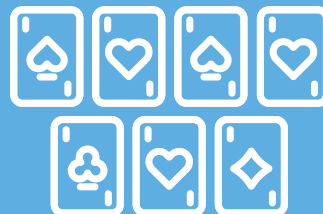
Go Fish เป็นเกมไพ่สนุก ๆ ที่ช่วยในการนับและการทำความเข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างตัวเลข

วิธีการเล่น

ขั้นที่ 1

สับไพ่

ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับไพ่ 7 ใบ ไพ่ที่เหลือวางกองไว้ตรงกลางโต๊ะ กองนี้เรียกว่ากองตกลา



ขั้นที่ 2

เมื่อผู้เล่นไม่สามารถจับคู่ได้อีกแล้ว พวกเขาสามารถขอไพ่จากคู่ต่อสู้ที่มีไพ่อีกใบตามที่ต้องการ ตัวอย่างเช่น พวกเขาอาจขอ 9 จากฝ่ายตรงข้ามถ้าพวกเขามี 8

ขั้นที่ 3

เมื่อผู้เล่นจับคู่ได้ พวกเขาจะวางคู่ที่จับได้ไว้ข้างหน้าพวกเขาบนโต๊ะ



ขั้นที่ 4

เมื่อผู้เล่นไม่สามารถจับคู่ได้อีกแล้ว พวกเขาสามารถขอไพ่จากคู่ต่อสู้ที่มีไพ่อีกใบตามที่ต้องการ ตัวอย่างเช่น พวกเขาอาจขอ 9 จากฝ่ายตรงข้ามถ้าพวกเขามี 8

เล่นต่อไปจนกว่าผู้เล่นคนใดคนหนึ่งจะไม่มีไพ่เหลืออยู่ในมืออีกต่อไป คนนั้นคือผู้ชนะ! อีกทางหนึ่งที่ผู้เล่นสามารถชนะได้คือหากเขาสะสมจำนวนคู่ได้มากที่สุดในตอนท้ายของเกม

ผู้เล่นสามารถทายไพ่ที่ผู้เล่นคนอื่นมีได้ผ่านการถามคำถาม ตัวอย่างเช่น หากผู้เล่นคนอื่นขอเลขสาม นั่นหมายความว่าพวกเขาอาจจะถือเลขสองหรือเลขสี่อยู่ (ห่างจากเลขสามไปหนึ่งตัว) หรือไม่ก็เลขห้าหรือเอซ (ห่างจากเลขสามไปสองตัว)

เล่นต่อไปจนกว่าผู้เล่นคนใดคนหนึ่งจะไม่มีไพ่เหลืออยู่ในมืออีกต่อไปและมีแต่ไพ่บนโต๊ะ คนนั้นคือผู้ชนะ อีกทางหนึ่งที่ผู้เล่นสามารถชนะได้คือหากเขาสะสมจำนวนคู่ได้มากที่สุดในตอนท้ายของเกม

เกมดังกล่าวช่วยพัฒนาความเข้าใจเกี่ยวกับความสัมพันธ์ทางคณิตศาสตร์ตลอดจนการนับไปข้างหน้าและนับถอยหลัง

เวลาที่ใช้:
30 นาที

อายุ:
5 ถึง 10

สิ่งที่คุณต้องมี:
ลูกบาศก์ของรูบิค

ลูกบาศก์ของรูบิค

การแก้ปริศنالูกบาศก์ของรูบิคไม่ใช่เรื่องง่ายในการลองครั้งแรก แต่จริง ๆ แล้วมีสูตรพีชคณิตที่จะช่วยให้บุตรหลานของคุณไขปริศนาได้ เมื่อพวกเขาได้พยายามจนถึงที่สุดแล้ว ลองใช้คู่มือการแก้ปริศนาของรูบิคที่ดาวน์โหลดได้จาก:
www.rubiks.com/en-us/solve-it

ความท้าทาย

ส่วนที่ 1

สนับสนุนให้บุตรหลานของคุณแก้ปริศنالูกบาศก์ของรูบิคโดยไม่รับความช่วยเหลือหรือความเข้าใจในกลยุทธ์เบื้องหลังการแก้ปริศนา พวกเขาทำได้อย่างไรบ้าง?



ส่วนที่ 2

เมื่อพวกเขาได้พยายามจนถึงที่สุดแล้ว ให้ใช้คู่มือการแก้ปริศนาของ Rubiks.com ที่ดาวน์โหลดได้เพื่อศึกษาว่าแนวคิดเกี่ยวกับพีชคณิตสามารถช่วยแก้ปริศนากับบุตรหลานของคุณได้อย่างไร

กิจกรรมนี้จะช่วยให้บุตรหลานของคุณเห็นว่าคณิตศาสตร์มีความเชื่อมโยงกับปริศนาและการแก้ปัญหาอย่างไรบ้าง ในกรณีนี้ การไขปริศนาไม่ได้ขึ้นอยู่กับโชคและโอกาส แต่เป็นคณิตศาสตร์!

บทสนทนา

ในส่วนที่ 1 ของกิจกรรม ให้ถามบุตรหลานของคุณว่าพวกเขาใช้กลยุทธ์อะไรในการแก้ปริศنالูกบาศก์ของรูบิค พวกเขาได้ใช้กลยุทธ์อะไรหรือไม่? พวกเขาพยายามแก้ปริศนาที่ละสีทีละด้าน หรือหลายสีพร้อมกัน? พวกเขาสังเกตเห็นรูปแบบใด ๆ หรือไม่? สิ่งสำคัญคืออย่ากังวลหากพวกเขาแก้ปัญหาไม่ได้ แต่ให้บุตรหลานของคุณคิดถึงตรรกะที่พวกเขาใช้ในการแก้ปัญหา

ในส่วนที่ 2 ของกิจกรรม หลังจากที่คุณทำตามคำแนะนำการแก้ปริศนาและไขปริศنالูกบาศก์ของรูบิคแล้ว ให้ถามบุตรหลานว่า:

- “ลูกประหลาดใจกับเทคนิคที่ได้เรียนรู้ในการแก้ปริศنالูกบาศก์หรือไม่?”
- “ทำไมถึงคิดว่าแนวทางนี้ได้ผล?”
- “การแก้ปริศنالูกบาศก์รูบิคจะยากแค่ไหนถ้าไม่มีกลยุทธ์?”
- “ลูกคิดว่าสามารถใช้เทคนิคเดียวกันนี้เพื่อแก้ปริศنالูกบาศก์ของรูบิคอื่น เช่น ลูกบาศก์ 3 x 3 หรือลูกบาศก์ 2 x 2 หรือลูกบาศก์ 4 x 4 ได้ไหม?”

อาชีพ

การแก้ปัญหาลูกบาศก์ของรูบิคต้องใช้ความเพียรพยายามและความอดทน แต่ก็เหมือนกับทุกปัญหาที่คุ้มค่าที่จะลองแก้ไข หากบุตรหลานของคุณสามารถฝึกฝนคุณสมบัติทั้งสองนี้ได้ พวกเขาจะมีความพร้อมในด้านอาชีพการงานในอนาคต โดยเฉพาะหากทำงานด้านกลศาสตร์ การเขียนโปรแกรม การเขียนโค้ด การจัดการ หรือแม้แต่นโยบายและการเมือง



ห้่าเกมเพื่อสนุกกับ คณิตศาสตร์ใน ระดับอนุบาล

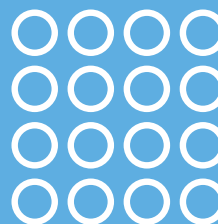
เกมเป็นวิธีที่สนุกในการช่วยให้
บุตรหลานของคุณคิด สื่อสาร
และใช้เหตุผลเหมือนนักคณิตศาสตร์
นี่คือห้่าเกมที่ให้ผู้เล่นเล่นด้วยกันได้

เกมบันไดงู

เกมกระดานคลาสสิกนี้สามารถช่วยสร้างความมั่นใจให้กับบุตรหลานของคุณในการระบุจำนวน เรียนรู้ว่าตัวเลขมีคุณสมบัติอย่างไร และพัฒนาทักษะเชิงพื้นที่

ผู้เล่นผลัดกันทอยลูกเต๋าเพื่อระบุจำนวนช่องว่างที่ต้องเคลื่อนที่ หากหยุดอยู่ที่สูง จะทำให้คุณต้องถอยตำแหน่งบนกระดาน หากหยุดอยู่ที่บันได จะทำให้คุณเข้าใกล้จัตุรัสแห่งชัยชนะได้มากขึ้น

หากคุณไม่สามารถหาซื้อเกมนี้ได้ คุณก็สามารถสร้างเกมของคุณเองได้



Tiny Polka Dot

คุณและบุตรหลานสามารถเล่นเกมได้หลายแบบด้วยชุดการ์ดหลากสีที่แสนสนุกนี้ เหมาะสำหรับเล่นกับเด็กอายุ 3 ถึง 8 ปี การเล่น Tiny Polka Dot สามารถช่วยให้บุตรหลานของคุณสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับคุณสมบัติของตัวเลข ช่วยให้พวกเขาหาจำนวนรวม และพัฒนาทักษะการใช้เหตุผลและการสื่อสาร

Go Fish

เกมไพ่นี้สามารถเล่นได้โดยใช้สำรับไพ่มาตรฐาน

Go Fish ช่วยให้บุตรหลานของคุณศึกษาว่าตัวเลขมีคุณสมบัติอย่างไร รวมทั้งพัฒนาทักษะในการหาจำนวนรวมและหารูปแบบ นอกจากนี้ยังจำเป็นต้องมีความคิดเชิงกลยุทธ์เพื่อให้สามารถเอาชนะคู่ต่อสู้ได้! คุณสามารถเสริมความสนุกได้โดยการปรับเปลี่ยนกฎเพื่อศึกษาแนวคิดทางคณิตศาสตร์อื่น ๆ

Connect 4

เกมนี้คล้ายกับโอเอกซ์ช่วยให้บุตรหลานของคุณฝึกฝนทักษะในการหาจำนวนรวม การคิดเชิงกลยุทธ์ และการวางตำแหน่ง

ในเกม Connect 4 ผู้เล่นสองคนแข่งขันกันเพื่อเป็นคนแรกที่ต่อแผ่นสี่เหลี่ยมสีแผ่น ไม่ว่าจะในแนวตั้ง แนวนอน หรือแนวทแยง หากคุณไม่มีอุปกรณ์สำหรับเกมนี้ คุณและบุตรหลานสามารถเล่นเกมนี้บนกระดานก็ได้

UNO

UNO เป็นเกมไพ่ที่พัฒนาความรู้ของบุตรหลานของคุณเกี่ยวกับการหาจำนวนรวม คุณสมบัติของตัวเลข และการคิดเชิงกลยุทธ์ เกมนี้เล่นด้วยสำรับไพ่หลากสีที่มีหมายเลขหนึ่งถึงสิบ พร้อมการ์ดแฉีกพิเศษเพิ่มเติม

เป้าหมายของเกมนี้คือการเล่นจนไพ่หมดก่อนคนอื่น และตะโกนว่า UNO ก่อนคนอื่นเมื่อคุณมีไพ่เหลืออยู่ในมือหนึ่งใบ เกม UNO มาในรูปแบบคลาสสิก จูเนียร์ และเฉพาะทาง จึงเป็นเกมที่ทั้งครอบครัวสามารถสนุกด้วยกันได้!



ห้าเกมเพื่อสนุกกับ คณิตศาสตร์ใน ช่วงชั้นเรียนปีที่ 1-2



ห้าเกมนี้เป็นวิธีที่ยอดเยี่ยมในการสร้างความสนุกสนานและช่วยให้บุตรหลานของคุณพัฒนาความสามารถในการคิดเชิงคณิตศาสตร์

Blokus

เกมกลยุทธ์ที่ได้รับรางวัลนี้เป็นวิธีที่สนุกสนานสำหรับบุตรหลานของคุณในการพัฒนาทักษะการใช้เหตุผลเชิงพื้นที่และการศึกษาเกี่ยวกับพื้นที่และตำแหน่ง

พวกเขาจะชนะได้อย่างไร? เขาต้องเป็นผู้เล่นที่มีชิ้นส่วนมากที่สุดบนกระดานในตอนท้ายของเกม ผู้เล่นผลัดกันวางแผ่นกระเบื้องสีบนกระดาน แผ่นกระเบื้องจะต้องมีมุมที่สัมผัสกับอีกมุมหนึ่งของกระเบื้องที่มีสีเดียวกัน แต่ไม่สามารถวางแนบกันได้ ขอให้โชคดีในการคิดเชิงเหตุผลและไปสู่เส้นชัย!

SET

SET เป็นเกมไพ่ที่ใช้สำหรับที่ออกแบบมาเป็นพิเศษโดยมีไพ่ที่ไม่ซ้ำกัน 81 ใบ เกมมาตรฐานนั้นเล่นโดยการวางไพ่ไม่เกิน 12 ใบลงบนโต๊ะ โดยผู้เล่นจะต้องค้นหาชุดไพ่ที่มีคุณสมบัติบางอย่าง

นี่เป็นวิธีที่ยอดเยี่ยมในการพัฒนาทักษะการสังเกตรูปแบบและความน่าจะเป็น โดยที่โอกาสในการค้นหาชุดไพ่นั้นจะเพิ่มขึ้นเมื่อเกมดำเนินต่อไป

Mancala

เกมโบราณนี้เป็นวิธีที่ยอดเยี่ยมในการช่วยให้บุตรหลานของคุณฝึกฝนทักษะการแก้ปัญหาและการใช้เหตุผล ในขณะที่พวกเขาหาจำนวนรวมและพยายามเอาชนะคุณ!

แม้ว่าเกมนี้จะมีหลายรูปแบบ แต่วิธีเล่นทั่วไปคือมีผู้เล่นสองคน และเกมจะจบลงเมื่อผู้เล่นคนหนึ่งชิงชิ้นส่วนของคู่ต่อสู้ได้ทั้งหมด

หมากฮอส

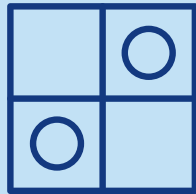
เกมกระดานสำหรับผู้เล่นสองคนนี้เป็นเกมคลาสสิกและช่วยเพิ่มทักษะในการแก้ปัญหาและการคิดวิเคราะห์เหตุผลเชิงพื้นที่สำหรับบุตรหลานของคุณ ในขณะที่ผู้เล่นเดินไปในกระดาน พวกเขาจะต้องตัดสินใจอย่างรอบคอบเพื่อช่วยให้ตนเองเอาชนะคู่ต่อสู้ได้!

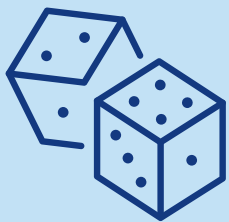
เมื่อเคลื่อนชิ้นส่วนของเกมตามแนวทแยงมุมและไปข้างหน้าบนกระดานหมากฮอส เป้าหมายของบุตรหลานของคุณคือการกำจัดชิ้นส่วนของผู้เล่นคนอื่นออกจากกระดานหรือจำกัดไว้ในตำแหน่งที่ไม่สามารถเคลื่อนที่ได้ พวกเขาสามารถกำจัดชิ้นส่วนของผู้เล่นคนอื่นโดยการ "กระโดด"ข้าม หากต้องการชนะ พวกเขาจะต้องสามารถคิดและวางแผนล่วงหน้าหลาย ๆ ก้าว!

Jenga

เกม Jenga เล่นโดยการที่ผู้เล่นและบุตรหลานนำแท่งไม้ออกจากหอคอยอย่างระมัดระวัง จากนั้นวางไว้ด้านบนอย่างระมัดระวัง คนที่ทำให้หอคอยถล่มจะแพ้และเกมจะจบลง

Jenga นั้นสนุกด้วยตัวมันเองอยู่แล้ว แต่นอกจากนี้ยังสนับสนุนแนวคิดเกี่ยวกับวัตถุ 3 มิติ มวล ความเท่าเทียม และแนวคิดพื้นฐานทางวิศวกรรม เช่น ความสมดุล น้ำหนักบรรทุก และตำแหน่ง





ห้เกมเพื่อสนุกกับ คณิตศาสตร์ใน ช่วงชั้นเรียนปีที่ 3-4



เกมเป็นวิธีที่สนุก
ในการช่วยให้บุตร
หลานของคุณคิด สื่อสาร
และใช้เหตุผลเหมือนนัก
คณิตศาสตร์ นี่คื้เกมที่
ให้คุณเล่นด้วยกันได้

หมากรูก

หมากรูกสากลเป็นเกมคลาสสิก เยี่ยมไปด้วยโอกาสที่จะพัฒนาทักษะ
และความเข้าใจทางคณิตศาสตร์ให้ลึกซึ้งยิ่งขึ้น ผู้เล่นผลัดกันเคลื่อนตัว
หมากรูกทีละตัวจนกว่าผู้เล่นคนหนึ่งจะสามารถยึดตัวหมากรูกศัตรู
ของคู่ต่อสู้ได้

นี่เป็นเกมที่ยอดเยี่ยมในการพัฒนาการใช้เหตุผลทางคณิตศาสตร์และการ
แก้ปัญหาด้วยความอดทน หมากรูกส่งเสริมความเข้าใจในด้านแนวคิดให้กับ
บุตรหลานของคุณ เช่น ในด้านตำแหน่ง มุม และความน่าจะเป็น

Yahtzee

Yahtzee เป็นวิธีที่ยอดเยี่ยมสำหรับบุตรหลานของคุณในการเพิ่มพูนทักษะ
ในการหาจำนวนรวม ทำความเข้าใจว่าตัวเลขมีคุณสมบัติอย่างไร และใช้
การคำนวณ เกมนี้ต้องมีทั้งทักษะและโชคดี นอกจากนี้ความน่าจะเป็นก็อาจ
มีผลด้วยเช่นกัน!

เป้าหมายของเกมคือการได้รับคะแนนสูงสุด ผู้เล่นผลัดกันทอยลูกเต๋าและ
ทำตามเกณฑ์ที่กำหนดเพื่อเพิ่มคะแนน ขอให้โชคดีในการทอย Yahtzee!



The Game Of Life

บุตรหลานของคุณอยากโตแล้วใช่ไหม? นี่เป็นโอกาสสำหรับพวกเขาที่จะ
ลองสัมผัสความเป็นผู้ใหญ่และคณิตศาสตร์บางส่วน

เกมกระดานนี้ช่วยให้เราเข้าใจเกี่ยวกับคุณสมบัติของเงินโดยการสำรวจ
แนวคิดต่าง ๆ เช่น การได้รับค่าจ้าง การจ่ายภาษี และความเข้าใจเกี่ยวกับ
หนี้ นอกจากนี้ยังช่วยให้เข้าใจการคำนวณและคุณสมบัติของตัวเลข

Finska

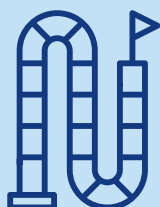
เกมนี้เป็นการใช้คณิตศาสตร์นอกบ้าน ผู้เล่นผลัดกันโยนท่อนไม้ที่เรียกว่า
Finska ใส่กลุ่มหมุดที่มีหมายเลข เกมนี้คล้ายกับโบว์ลิ่งสนามหญ้าตรงที่ว่า
เป้าหมายของเกมคือการทำคะแนนให้ได้ 50 คะแนน

การเล่น Finska นั้นเกี่ยวข้องกับการคำนวณ การหาจำนวนรวม และการ
ใช้สิ่งที่เราารู้เกี่ยวกับคุณสมบัติของตัวเลข นอกจากนี้ยังต้องใช้เหตุผล
ทางคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหา และการรับรู้เชิงพื้นที่เพื่อให้บรรลุเป้าหมาย
ของคุณ

คุณสามารถใช้เกมนี้เพื่อศึกษาในด้านความเร็วและความเสี่ยงได้เพราะมันมี
พื้นฐานทางหลักการคณิตศาสตร์เช่นกัน!

Sequence

Sequence เป็นเกมแห่งกลยุทธ์! ช่วยเสริมสร้างความเข้าใจของบุตรหลาน
เกี่ยวกับตำแหน่งและความน่าจะเป็น เป้าหมายของเกมนี้คือการเป็นคนแรก
ที่สร้างแถว 2 แถวที่มี 5 โทเคนเรียงกัน นอกเหนือจากการศึกษาเกี่ยวกับ
ตำแหน่งและความน่าจะเป็นแล้ว เกมนี้ยังเต็มไปด้วยเหตุผลทางคณิตศาสตร์





การมีความคิดเชิงบวกสามารถช่วยปรับปรุงผลลัพธ์และความเข้าใจในทุกแง่มุมของการเรียนรู้สำหรับวัยรุ่น แหล่งข้อมูลเหล่านี้เต็มไปด้วยบทเรียนที่ลึกซึ้ง แรงบันดาลใจ และเรื่องราวในชีวิตจริงเกี่ยวกับความยืดหยุ่น การแก้ปัญหา และมุมมอง ดังนั้นจึงสามารถสนับสนุนความคิดเชิงบวกต่อการเรียนรู้และคณิตศาสตร์ได้อย่างต่อเนื่อง

ความกล้าหาญ: พลังแห่งความปรารถนาและความพากเพียร

พัฒนาโดย TED Talks
ผู้บรรยาย: Angela Lee Duckworth

คุณ Angela Lee Duckworth ออกจากอาชีพที่ปรึกษาที่ประสบความสำเร็จแล้วมารับงานสอนคณิตศาสตร์ให้กับเด็กในช่วงชั้นปีการศึกษาที่ 7 เธอตระหนักได้อย่างรวดเร็วว่า IQ ไม่ใช่สิ่งเดียวที่มีความสำคัญในการสนับสนุนนักเรียนให้ไปสู่ความสำเร็จในเชิงคณิตศาสตร์ ใน TED talk นี้คุณ Angela อธิบายทฤษฎี "ความกล้าหาญ" ของเธอ ซึ่งอาจช่วยให้คุณพูดคุยกับบุตรหลานวัยรุ่นเกี่ยวกับความสำคัญอย่างยิ่งยวดของความพยายามและความยืดหยุ่นในการเรียนรู้

คณิตศาสตร์คือสัมผัสที่คุณไม่เคยรู้มาก่อน

พัฒนาโดย TED Talks
ผู้พูด: Eddie Woo

ในการพูดคุยที่น่าสนใจและลึกซึ้งสำหรับ TEDxSydney นี้ คุณครูคณิตศาสตร์ Eddie Woo ได้สำรวจความเป็นจริงทางคณิตศาสตร์ที่ถักทอเป็นผืนผ้าของจักรวาล ไม่ว่าจะตั้งแต่สายฟ้า สามเหลี่ยมปากแม่น้ำไปจนถึงเส้นเลือด คุณ Eddie กล่าวอย่างชัดเจนว่าเราทุกคนต่างเกิดมาเพื่อเป็นนักคณิตศาสตร์ มาดื่มด่ำกับความสุขและความหลงใหลในการเรียนรู้ของเขา เพื่อสร้างแรงบันดาลใจให้แก่คุณและบุตรหลานวัยรุ่นของคุณและเห็นว่าคณิตศาสตร์เป็นวิธีใหม่ในการมองโลก

แหล่งข้อมูลห้าประการในการสร้างแนวคิดทางคณิตศาสตร์ในเชิงบวกสำหรับเด็กช่วงปีการศึกษาที่ 9-10

Richard Turere: สิ่งประดิษฐ์ของผมที่สร้างความสั่นตึกกับสิงโต

พัฒนาโดย TED Talks
ผู้บรรยาย: Richard Turere

ในชุมชนที่คุณ Richard Turere อาศัยอยู่กับครอบครัวของเขานั้น วัวควายมีความสำคัญต่อวิถีชีวิตของพวกเขา แต่การโจมตีของสิงโตอาจทำให้ฝูงสัตว์และอนาคตของทั้งครอบครัวต้องตกอยู่ในความเสี่ยง ใน TED talk นี้ คุณจะเรียนรู้วิธีที่คุณ Richard ใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์ในการประดิษฐ์และออกแบบโซลูชันพลังงานแสงอาทิตย์ที่ทำให้สิงโตกลัวและหนีไปอย่างปลอดภัย อีกทั้งยังคงปกป้องครอบครัวและวิถีการดำรงชีวิต ขอให้เพลิดเพลินไปกับเรื่องราวนี้และเรียนรู้วิธีที่คณิตศาสตร์สามารถช่วยคุณ Richard และชุมชนของเขา อีกทั้งแสดงให้เห็นบุตรหลานวัยรุ่นของคุณเห็นถึงพลังของการแก้ปัญหาและความพากเพียร

The Joy Of X: ท่องเที่ยวไปกับคณิตศาสตร์ ตั้งแต่หนึ่งถึงอินฟินิตี้

เขียนโดย Steven Strogatz

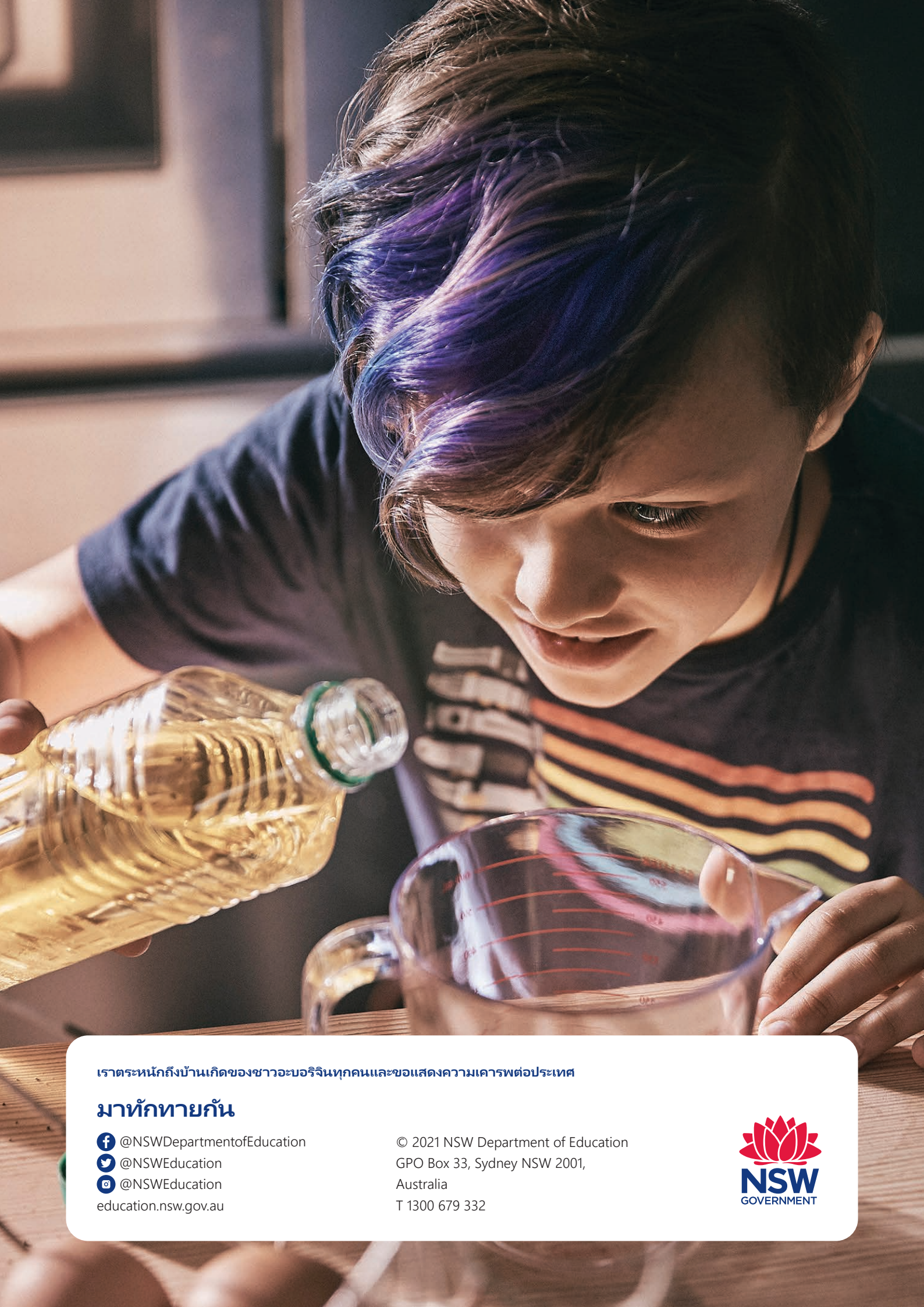
เคยสงสัยหรือไม่ทำไมนักคณิตศาสตร์ถึงชอบคณิตศาสตร์? ในแต่ละบทของหนังสือเล่มนี้ คุณ Strogatz อธิบายว่าเหตุใดคณิตศาสตร์จึงมีประโยชน์ สร้างแรงบันดาลใจ และน่าชื่นชอบ พร้อมทั้งอธิบายอย่างชัดเจนและเปี่ยมอารมณ์ขัน หนังสือเล่มนี้สามารถช่วยให้บุตรหลานวัยรุ่นเห็นความเชื่อมโยงระหว่างคณิตศาสตร์และวรรณกรรม ปรัชญา กฎหมาย การแพทย์ ศิลปะ ธุรกิจ หรือแม้แต่วัฒนธรรมสมัยใหม่และเหตุการณ์ปัจจุบัน นี่แหละคือแนวคิดที่ควรค่าแก่การรู้!

อาชีพในทางคณิตศาสตร์

พัฒนาโดย Australian Mathematical Sciences Institute

เราทราบดีว่าการมีความคิดเชิงบวกสามารถช่วยปรับปรุงผลลัพธ์ได้ ดังนั้นมาให้แหล่งข้อมูลนี้สร้างแรงบันดาลใจให้บุตรหลานวัยรุ่นของคุณบรรลุเป้าหมายทางคณิตศาสตร์ในระยะยาวกันดีกว่า ค้นพบหลักการทางคณิตศาสตร์ตั้งแต่การทำแผนที่ ยิน ไปจนถึงการดูแลสวนสัตว์ การเต้นรำ การพยาบาล และการก่อสร้าง... ไม่ว่าสิ่งที่คุณทำจะเป็นการปกป้องป่า ต่อสู้กับไฟไหม้ หรือสร้างหุ่นยนต์ขึ้นมา เว็บไซต์ AMSI มีคลังมากกว่า 25 คลิปที่เน้นเรื่องคณิตศาสตร์และทักษะ STEM ในเส้นทางอาชีพที่หลากหลาย





เราตระหนักถึงบ้านเกิดของชาวอะบอริจินทุกคนและขอแสดงความเคารพต่อประเทศ

มาทักทายกัน

 @NSWDepartmentofEducation
 @NSWEducation
 @NSWEducation
education.nsw.gov.au

© 2021 NSW Department of Education
GPO Box 33, Sydney NSW 2001,
Australia
T 1300 679 332

